**Fisa de lucru**

**(instructiunea WHILE)**

1. Scrieti un program care citeste un numar natural si calculeaza suma cifrelor sale. Exemplu:

intrări: 375

ieșiri: suma = 15

1. Scrieti un program care citeste un numar natural si construieste si afiseaza inversul sau . Exemplu:

intrări: 3751

ieșiri: 1573

1. Scrieti un program care citește numere naturale de la tastatură, continuu, până la introducerea lui 0. Algoritmul va afișa suma și media aritmetică a numerelor citite (numărul 0 nu se va lua în considerare la calculul mediei). Exemplu:

intrări: 2 1 10 4 10

ieșiri: suma = 27

media aritmetică = 5.4

1. Scrieti un program care citește un număr natural *n* și apoi un șir de *n* numere naturale. Algoritmul va afișa suma și media aritmetică a numerelor citite. Exemplu:

intrări: 4

2 1 10 4

ieșiri: suma = 17

media aritmetică = 4.25

1. Scrieti un program care citeste un numar natural si afiseaza cate cifre are. Exemplu:

intrări: 3751

ieșiri: 4

1. Concepeți un algoritm care citește numere întregi de la tastatură, continuu, până la introducerea lui 0. Algoritmul va afișa câte din numerele introduse sunt pare, câte sunt impare. Exemplu:

intrări: 2 1 10 4 10 -3 4

ieșiri: numere pare : 5

numere impare: 2

1. Concepeți un algoritm care citește de la tastatură *n* numere naturale și un număr *x* (natural). Algoritmul va afișa câte dintre valorile citite se divid cu *x*. Exemplu:

intrări: 4

5 1 10 4

2

ieșire: numărul de multipli ai lui 2 = 2